|  |
| --- |
| **엔트로피 상호작용 시스템 v.1** |

# HISTORY

|  |  |
| --- | --- |
| 날짜 | 내용 |
| 2021-02-17 | 상호작용 시스템 v.1 작성 완료 |

# I. 상호작용 시스템

## 1. 정의 및 역할

* 플레이어가 특정 오브젝트와 상호작용하기 위한 시스템
* 기계장치: 몬스터 생성기 off, 게이트 on
* 게이트: 활성화(on)된 게이트를 통해 다음 맵으로 넘어갈 수 있다.

## 2. 상호작용 오브젝트

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 오브젝트 | 조작 | 설명 |
| 기계장치 | W키 - keyDown 유지 | 유지하는 만큼 게이지 수치값 상승  도중 중단 시 게이지 수치값 저장 (유지)  재시도 시 유지값에서 시작 |
| 게이트 (on) | W키 - keyDown | on 된 게이트에서 키입력 시 다음 섹터로 넘어 감 |